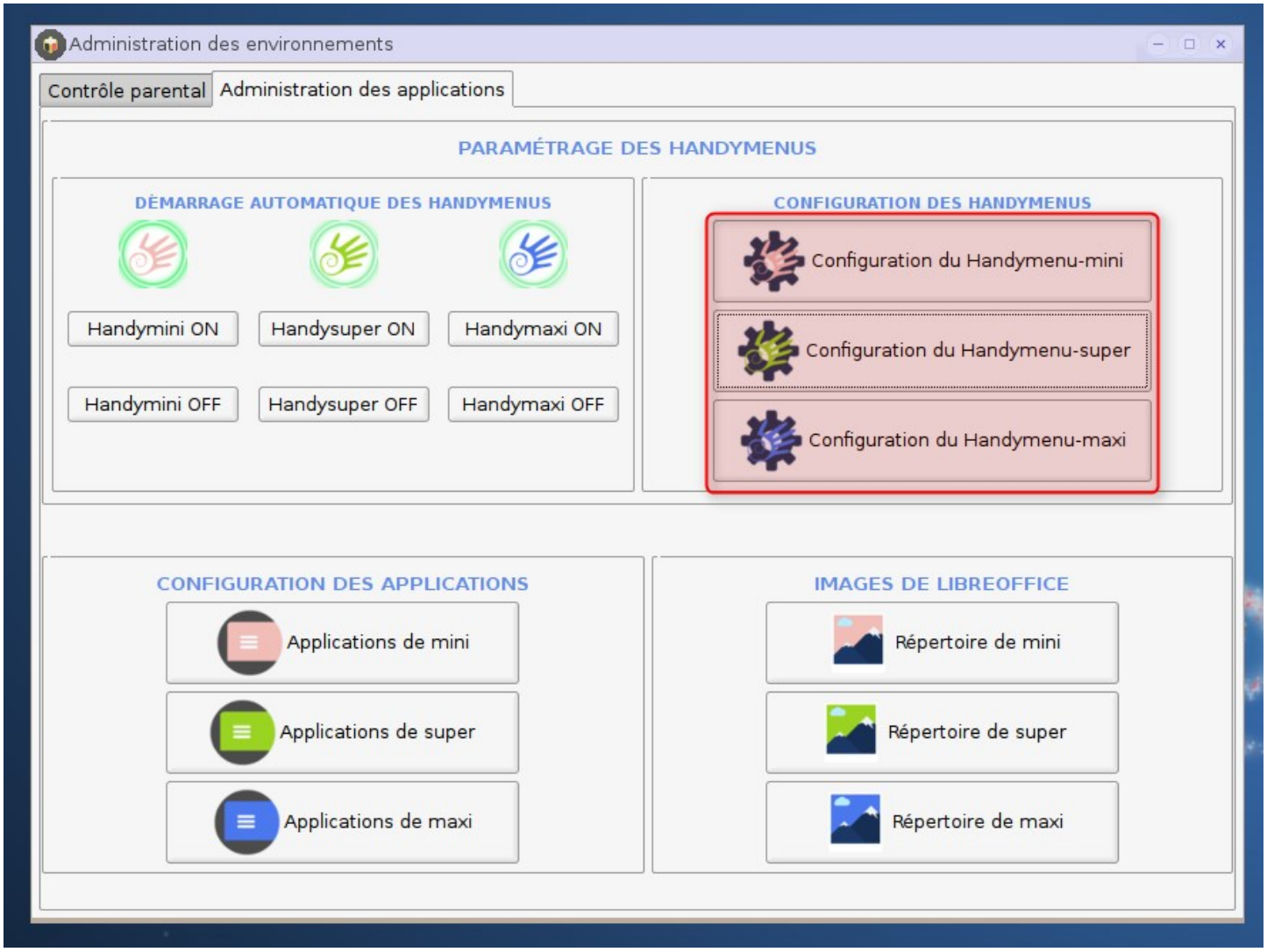
Configurer les HandyMenus de PrimTux2

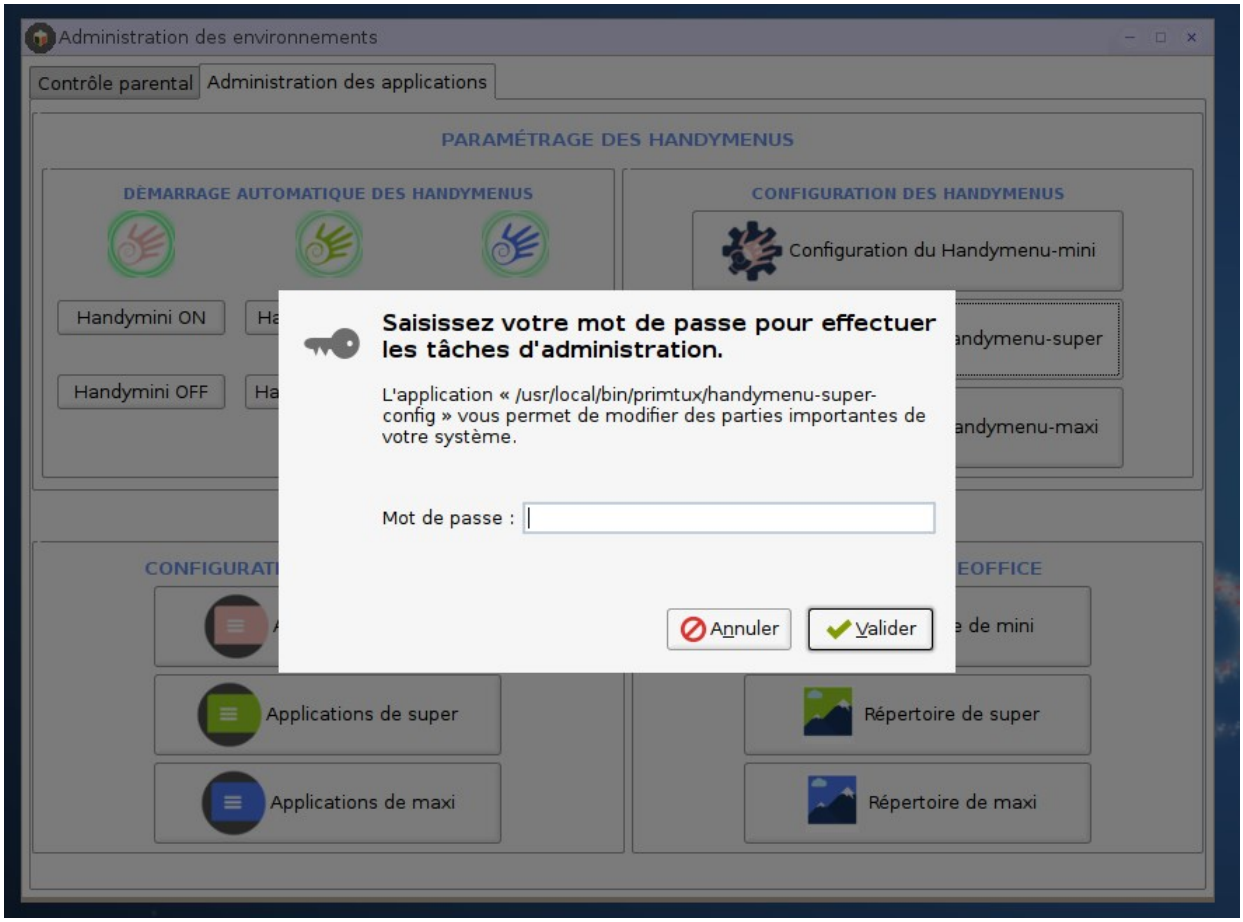
	Attention, pour modifier à nouveau le HandyMenu après une manipulation de la configuration, il faut le fermer puis le redémarrer.

En session administrateur

En session Administrateur, **choisissez le HandyMenu que vous voulez configurer (Mini, Super ou Maxi).**

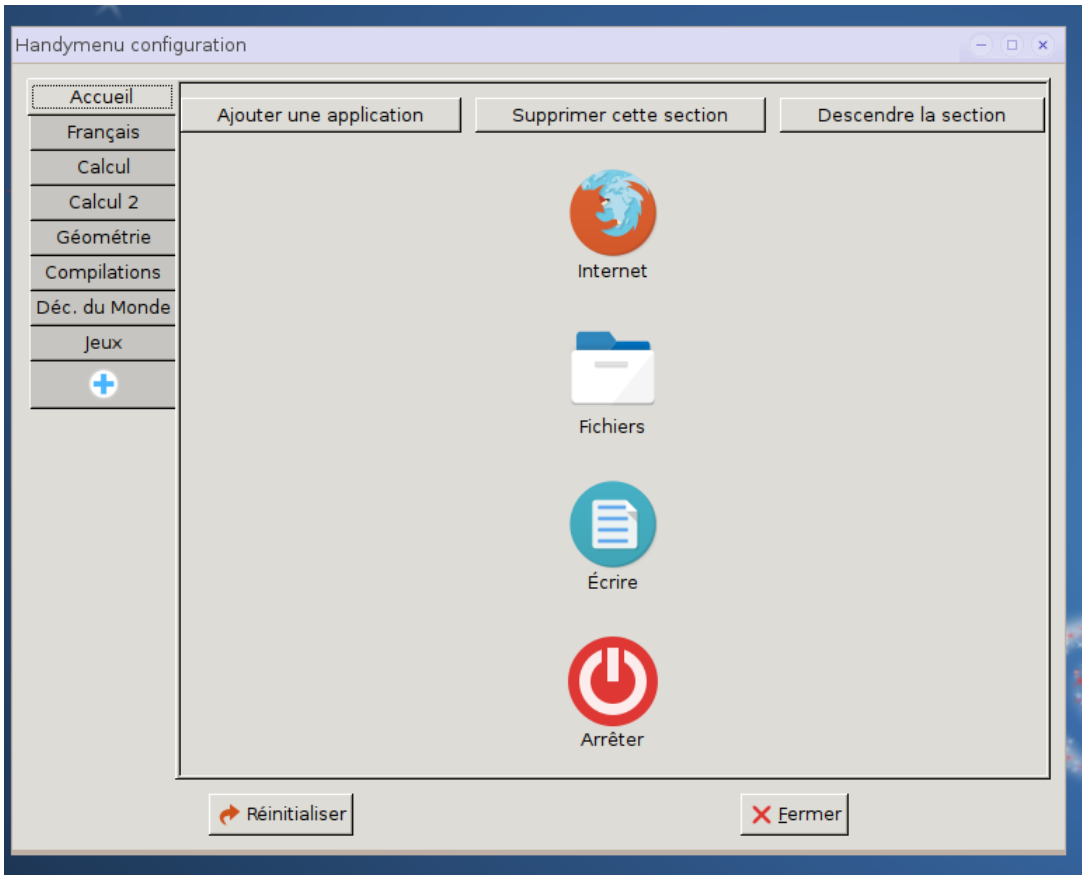


Saisissez le mot de passe Admin :

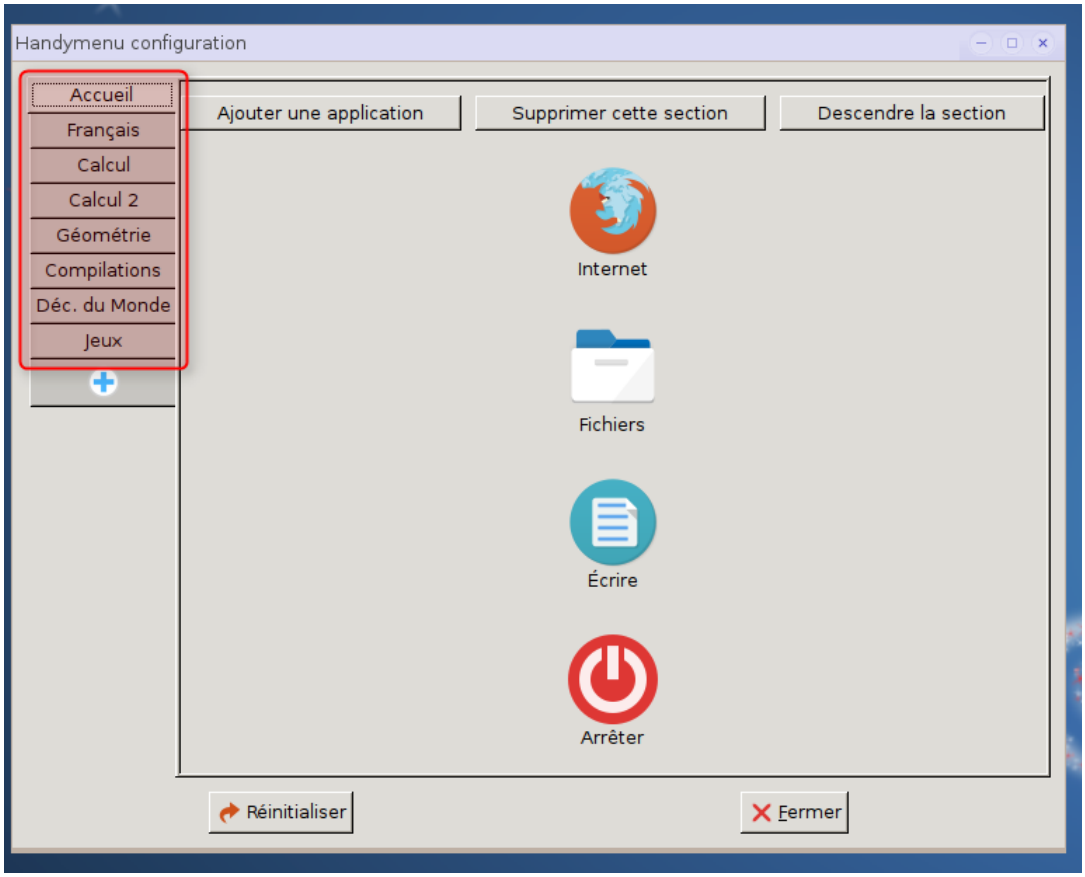


Ajouter une application

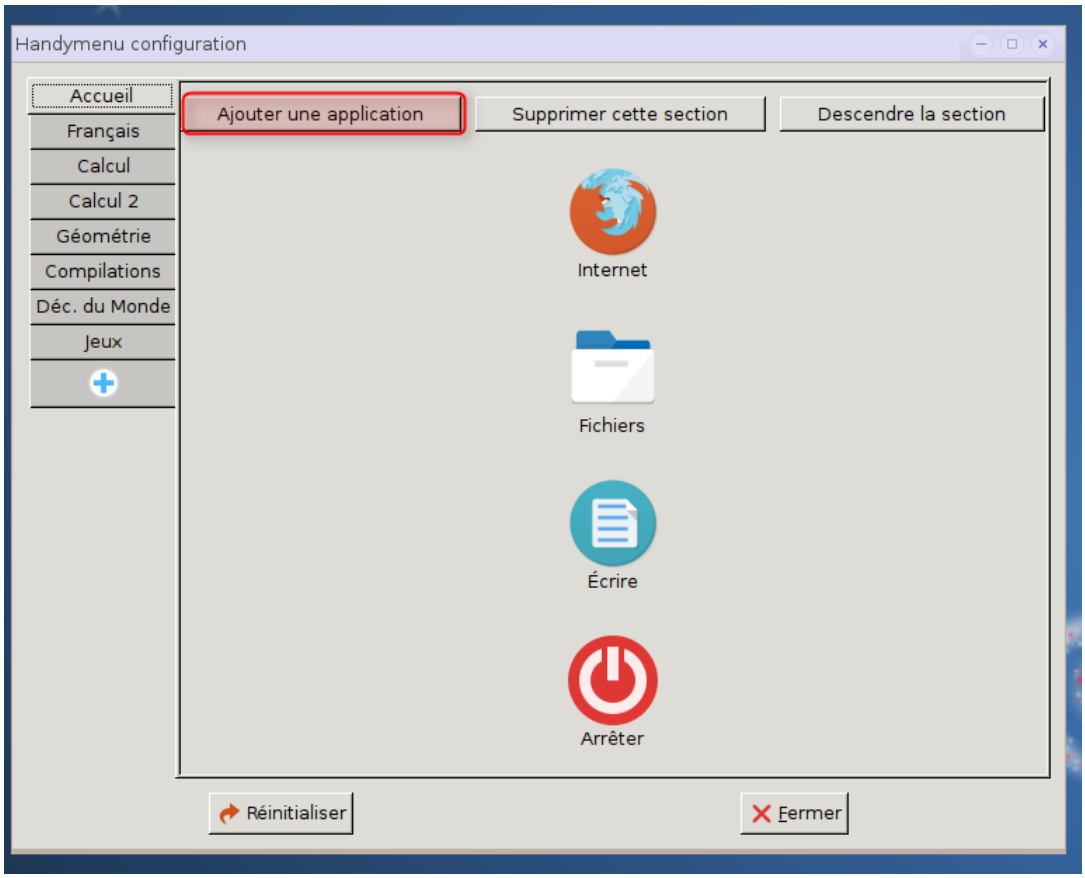
La fenêtre suivante apparaît :



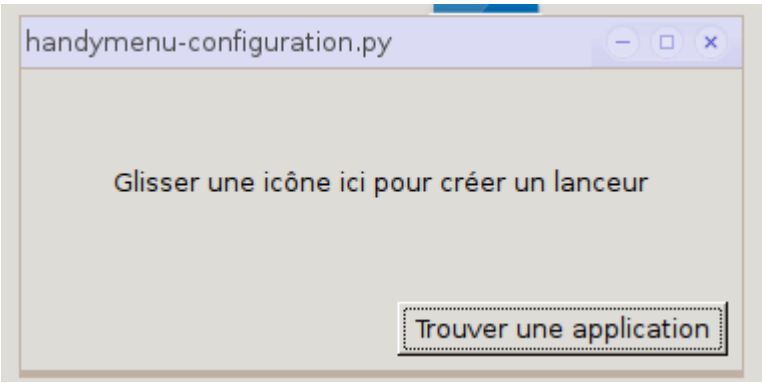
Sélectionnez l'onglet où vous souhaitez rajouter une application :



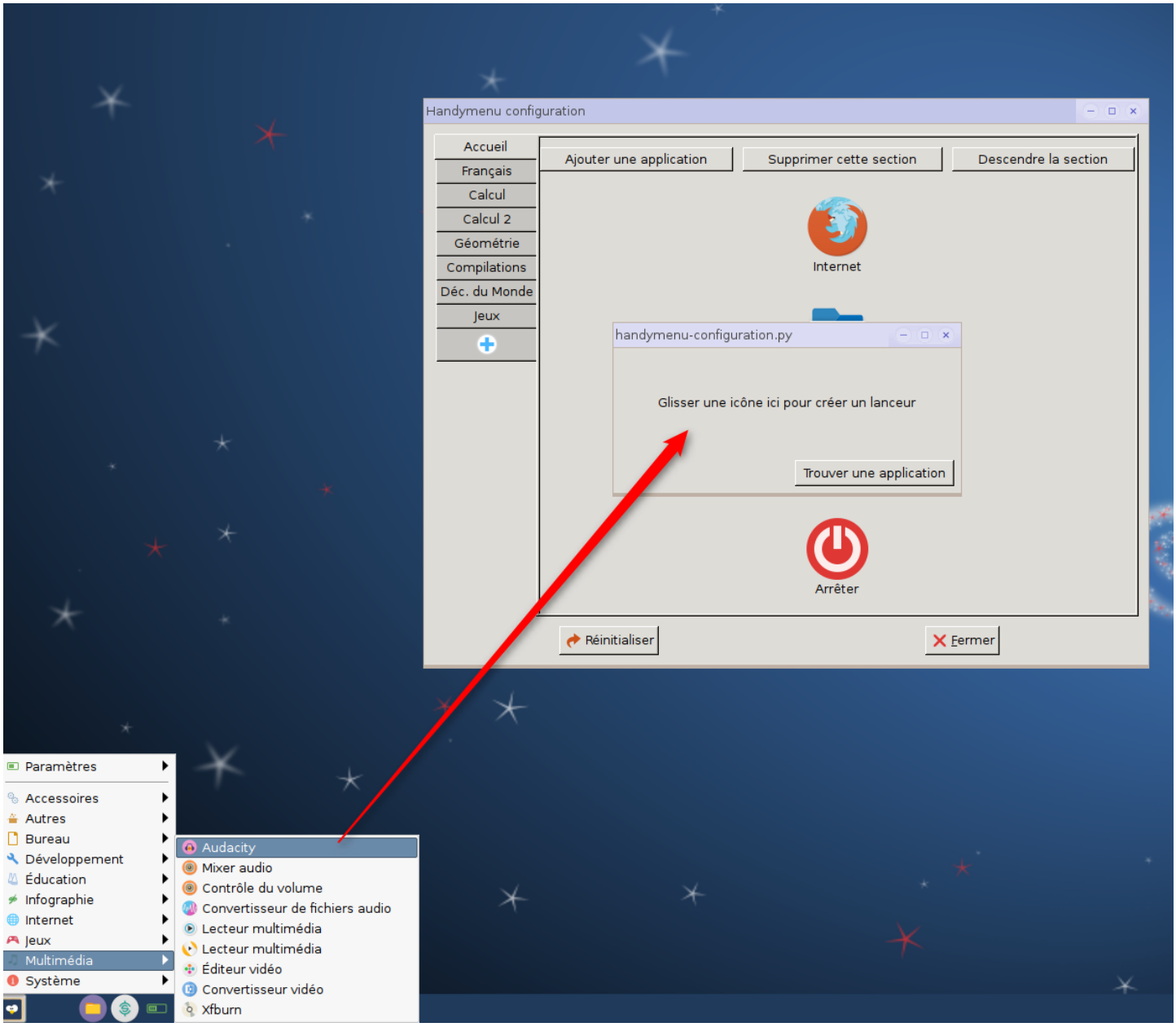
Cliquez sur la commande “Ajouter une application ” :



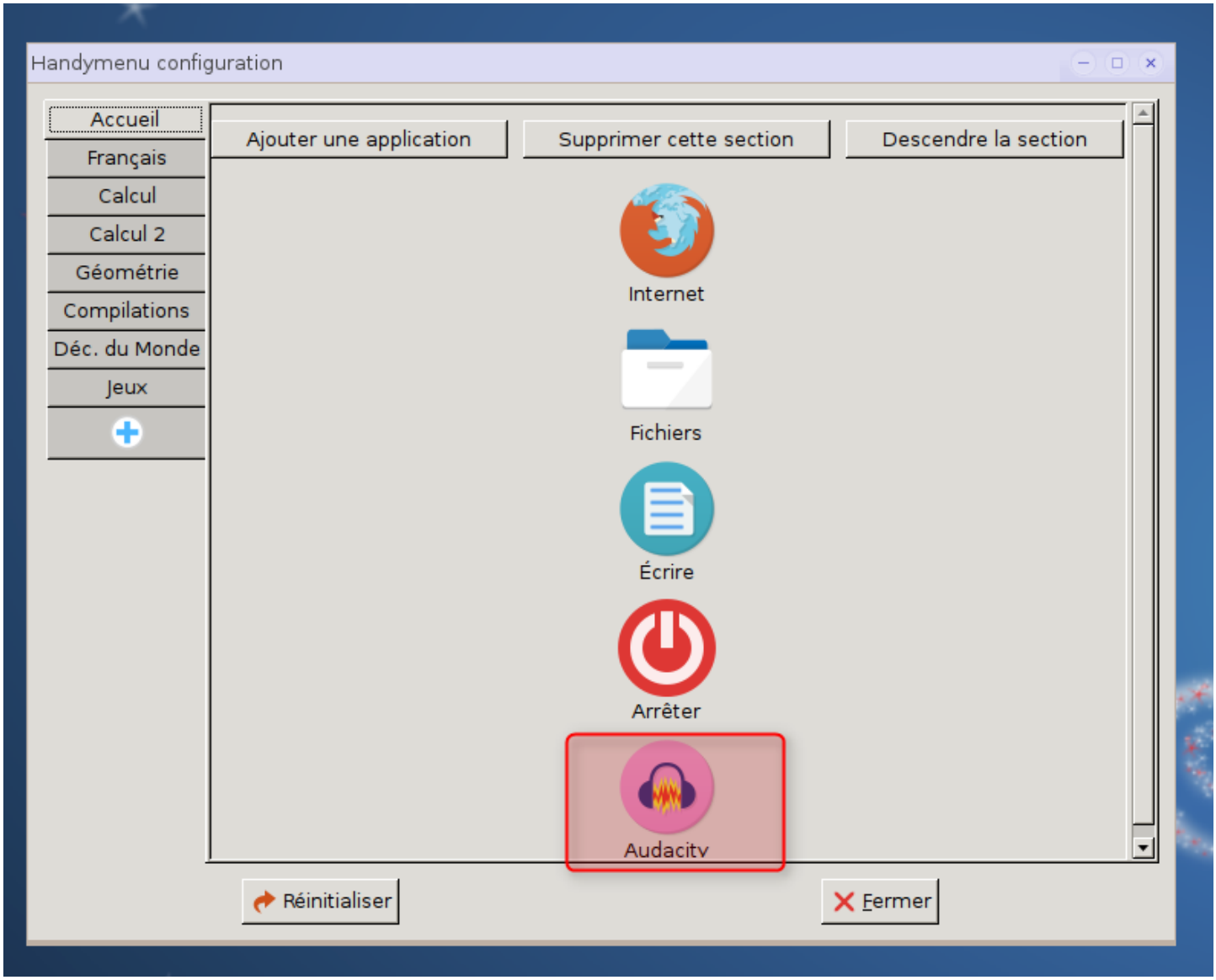
La fenêtre suivante apparaît sur votre écran :



Choisissez l'application que vous voulez installer dans le menu, et faîtes la glisser sur la fenêtre où est écrit “Glisser une icône ici pour créer un lanceur” :



L'application apparaît dans la fenêtre de configuration et dans le HandyMenu :

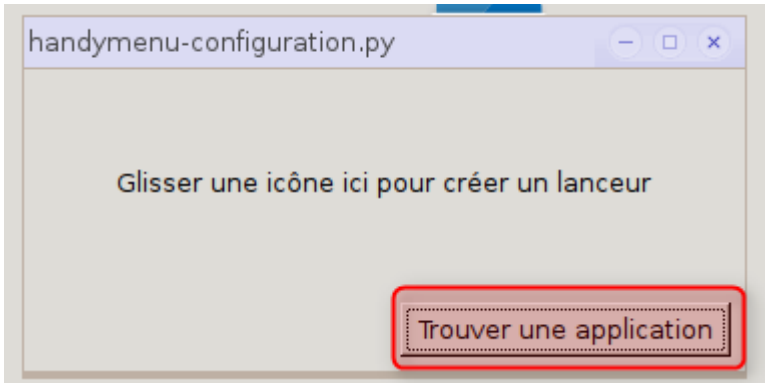




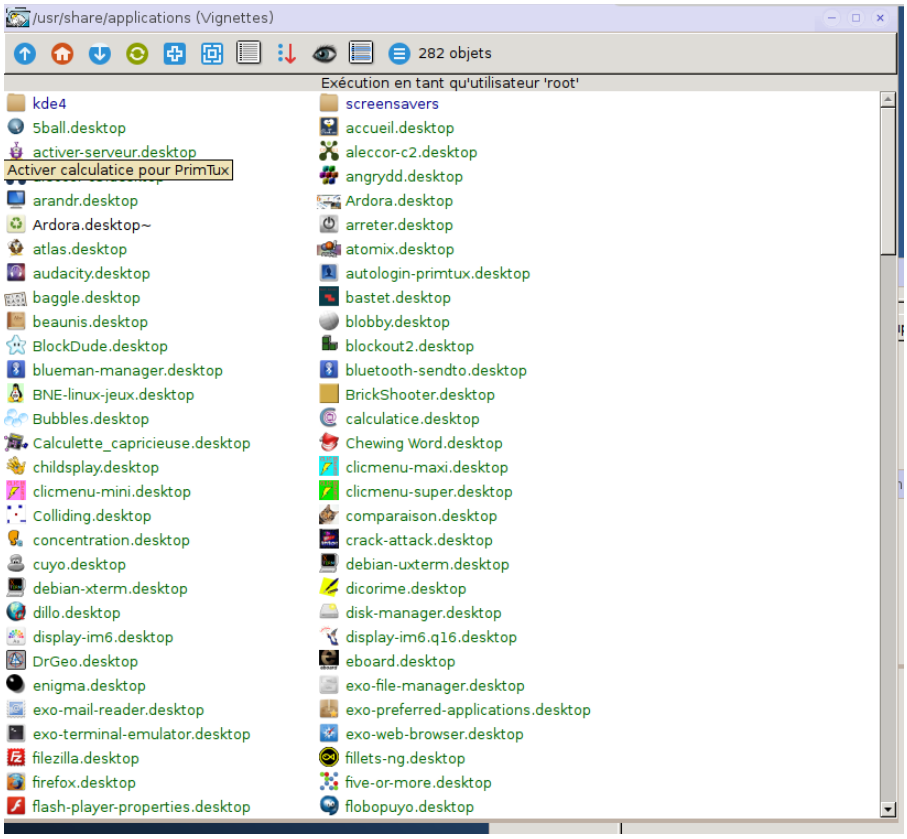
Au cas où le glisser-déposer via le menu ne fonctionne pas, il existe une alternative.

Alternative

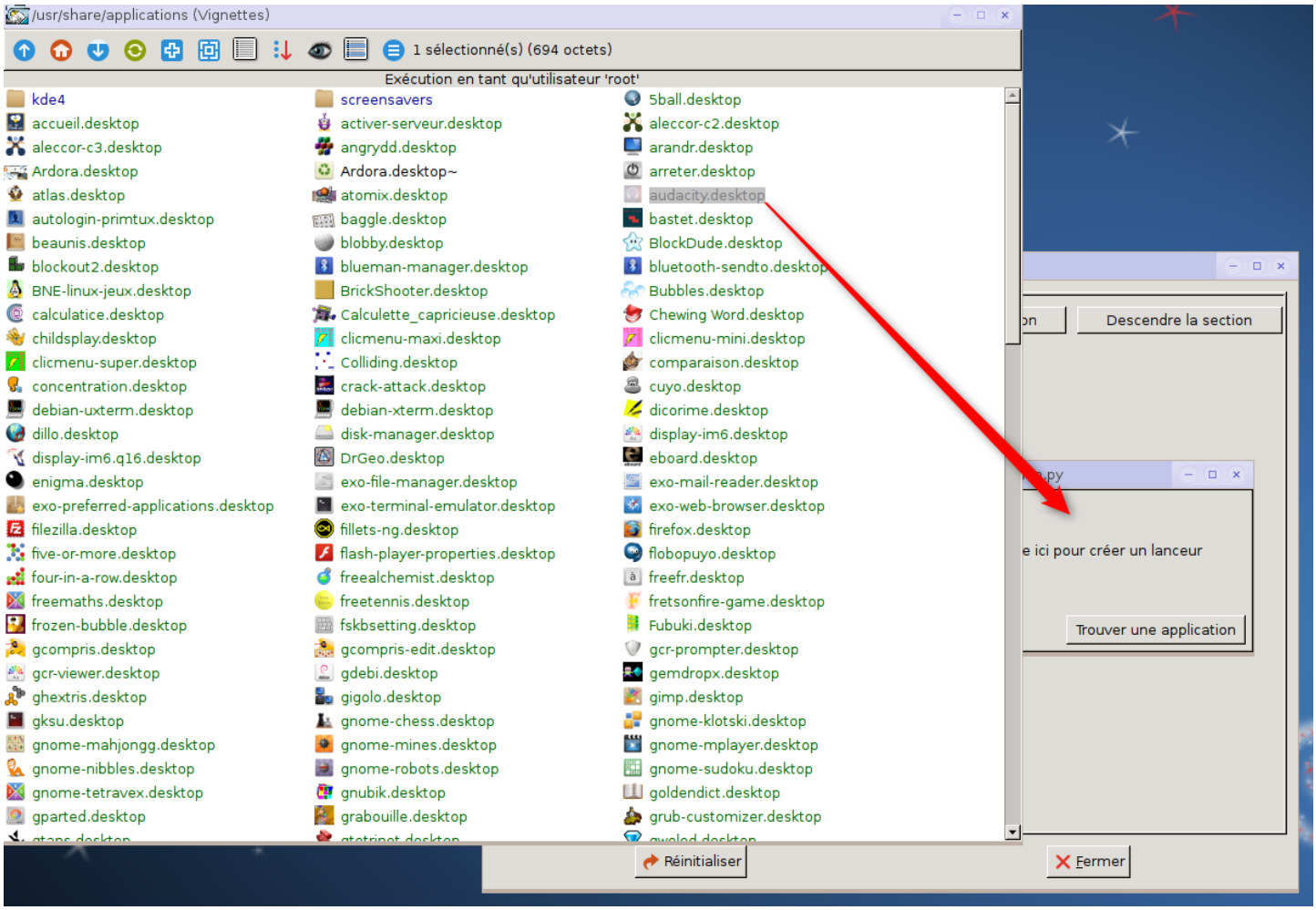
Cliquez sur “Trouver une application”, une fenêtre contenant le répertoire des raccourcis va apparaître :



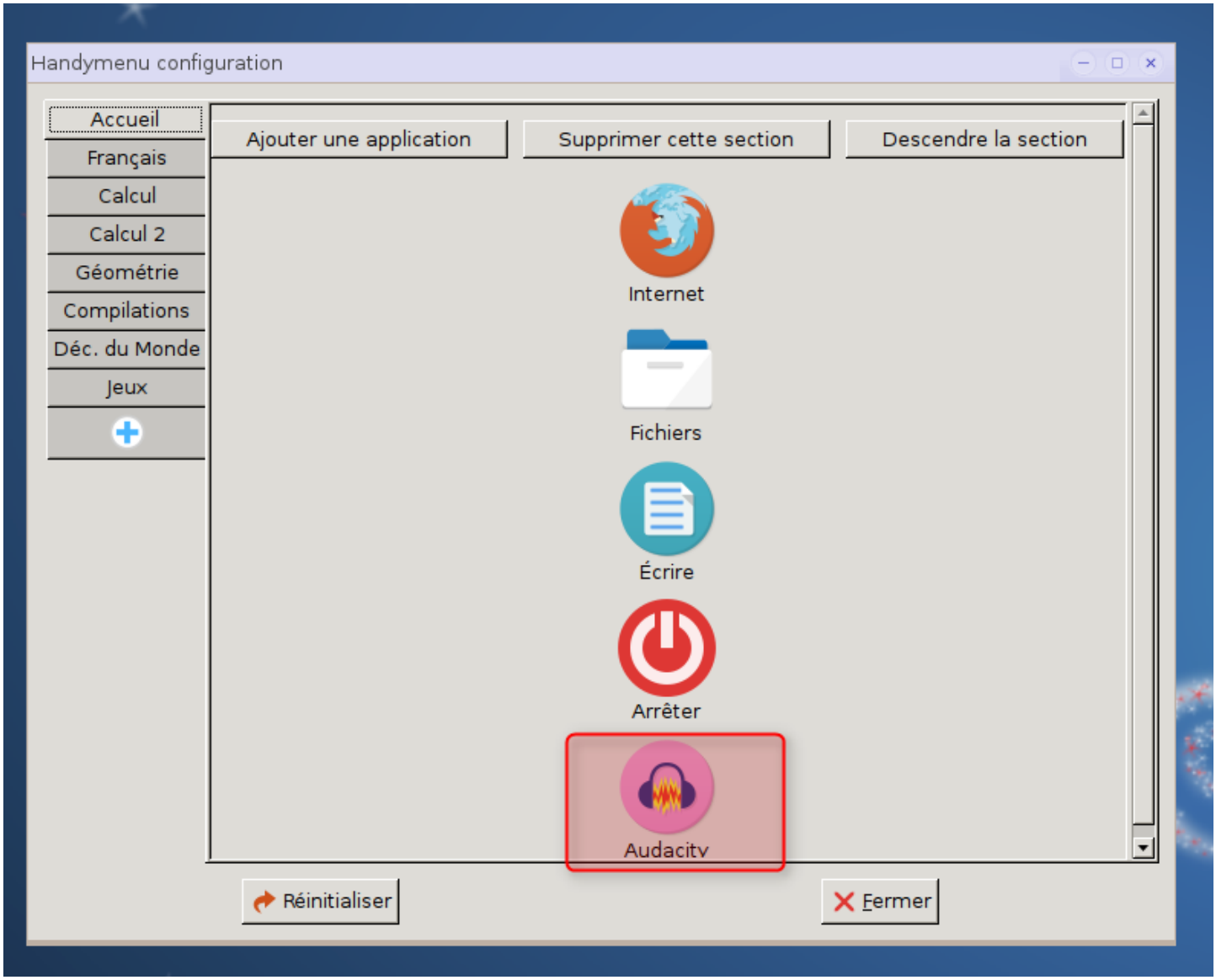
La fenêtre suivante apparaît sur votre écran :



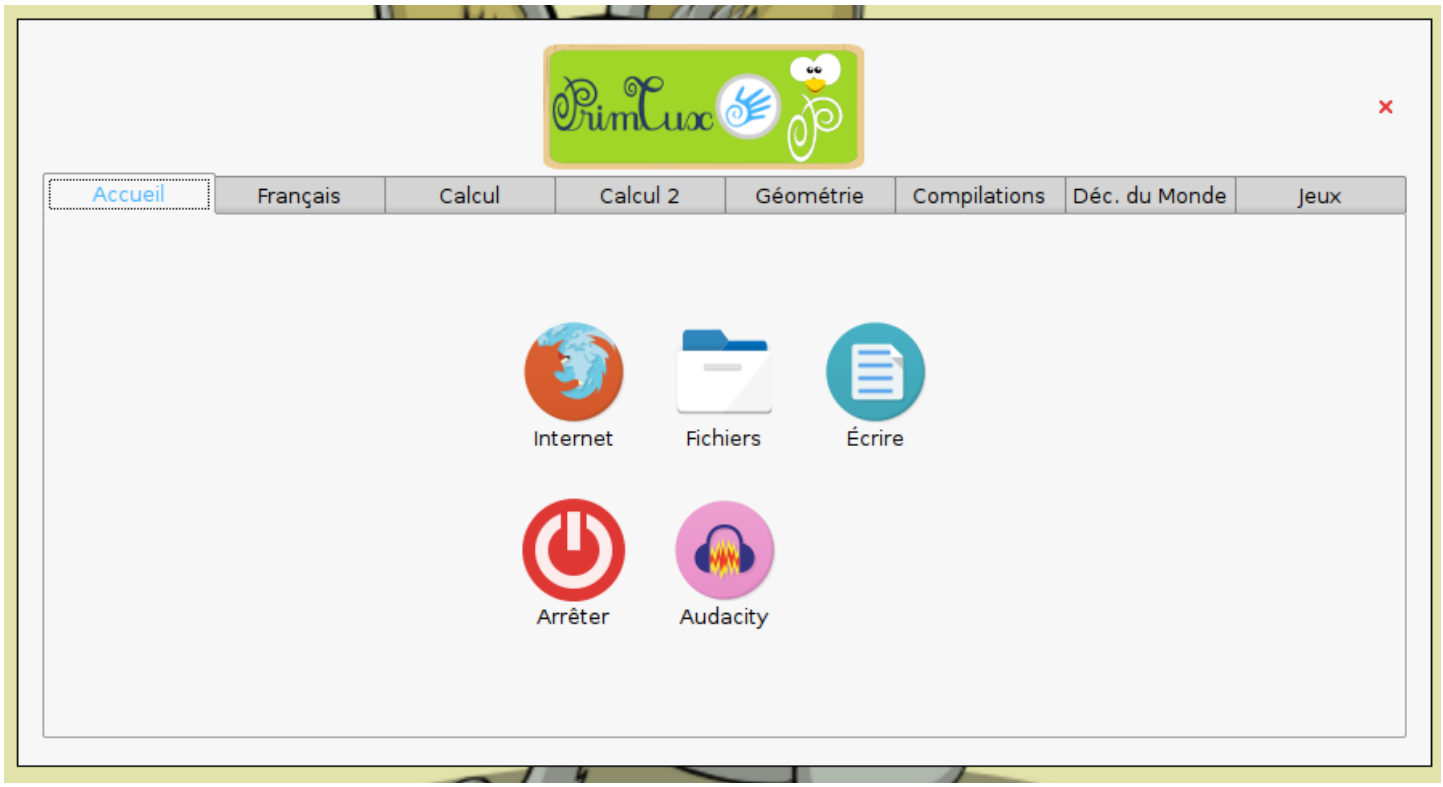
Choisissez l'application que vous voulez installer dans le menu, et faîtes la glisser sur la fenêtre où est écrit “Glisser une icône ici pour créer un lanceur” :



L'application apparaît dans la fenêtre de configuration et dans le HandyMenu:

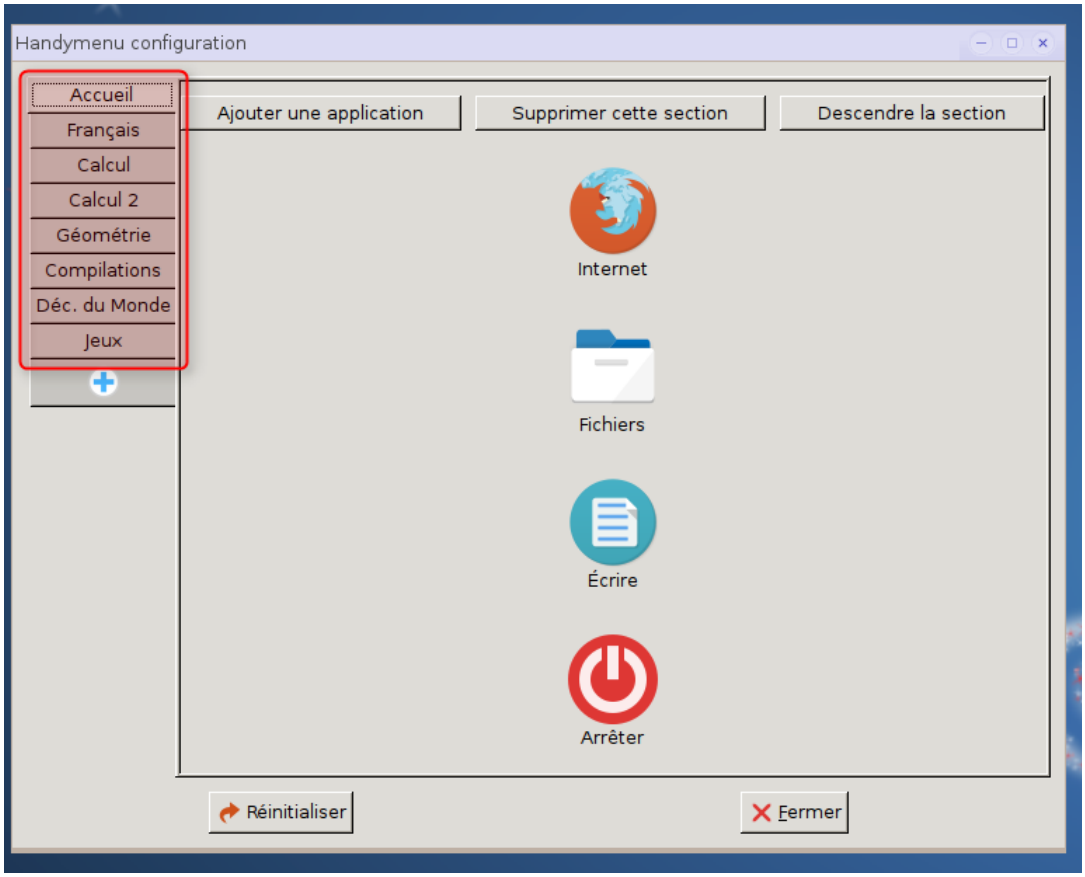


Au final, vous obtenez dans le HandyMenu :

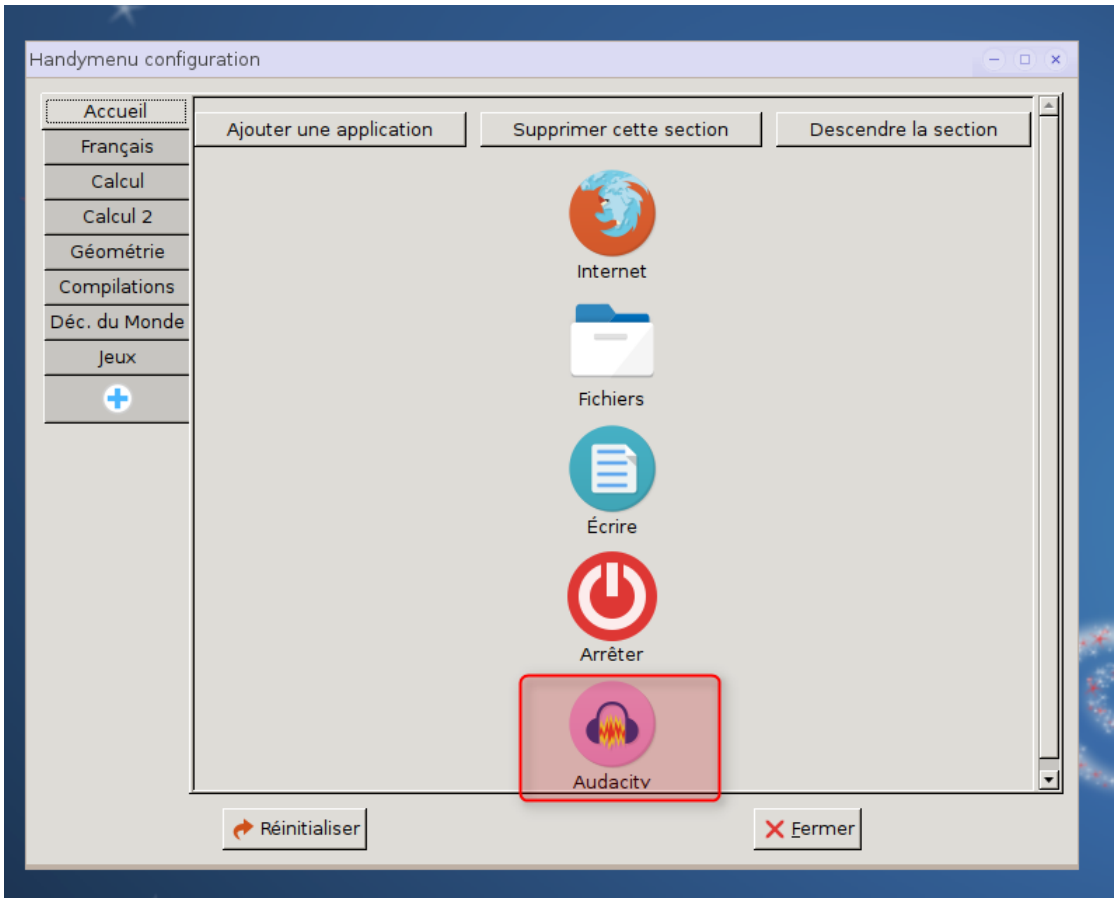


Supprimer une application

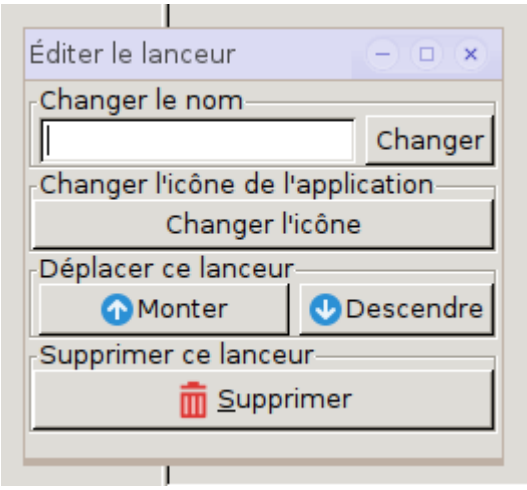
Choisissez l'onglet dans lequel on souhaite supprimer une application :



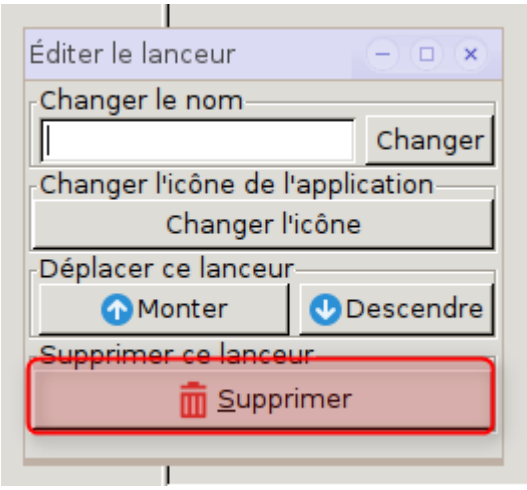
Cliquez sur l'application que l'on souhaite supprimer :



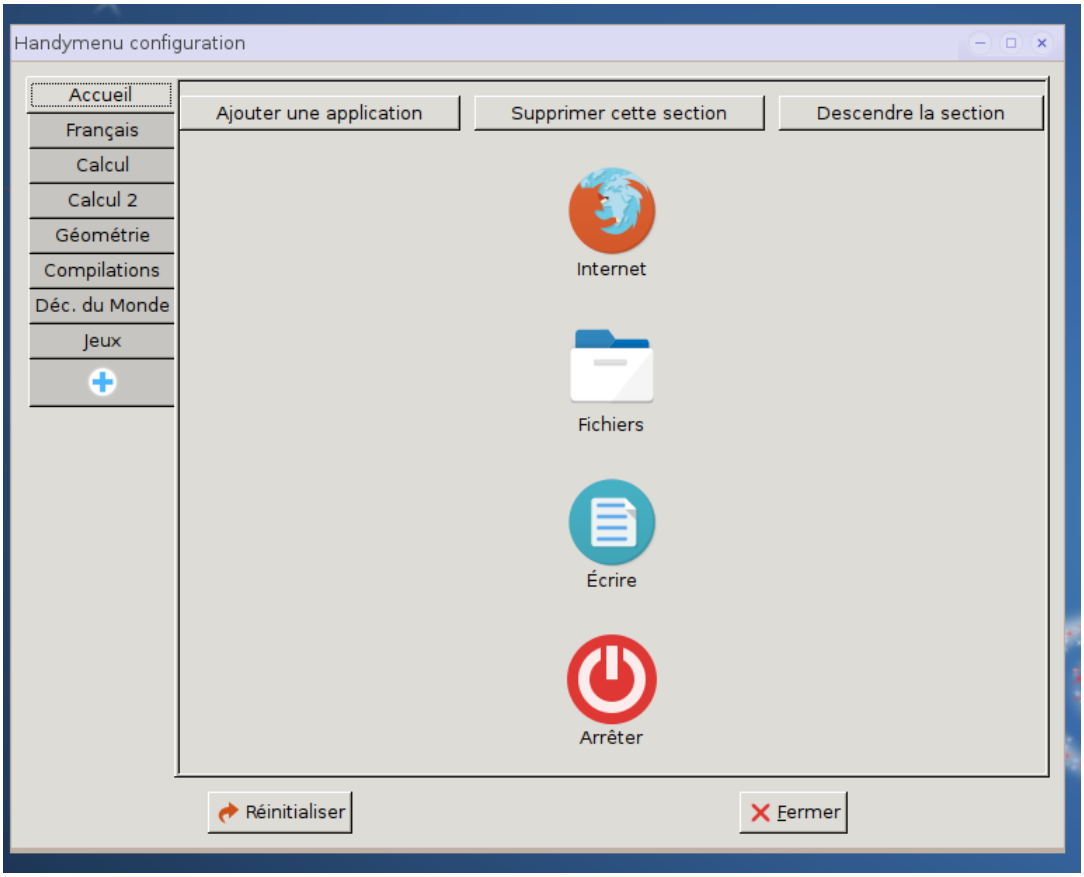
La fenêtre suivante apparaît :



Cliquez sur “Supprimer” :



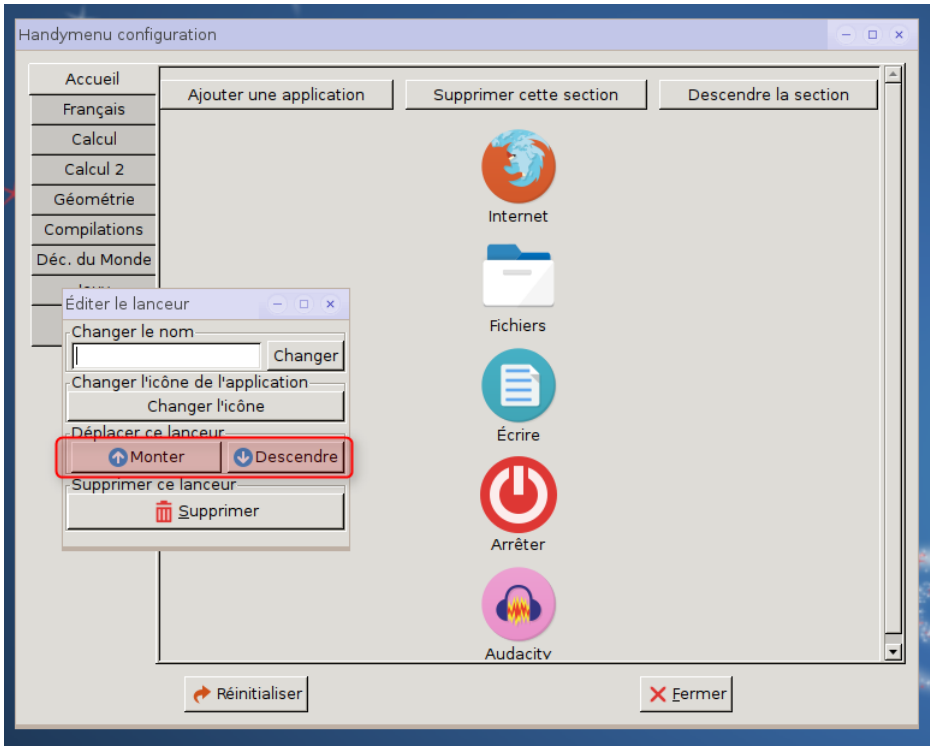
L'application a disparu :



Autres manipulations sur les applications

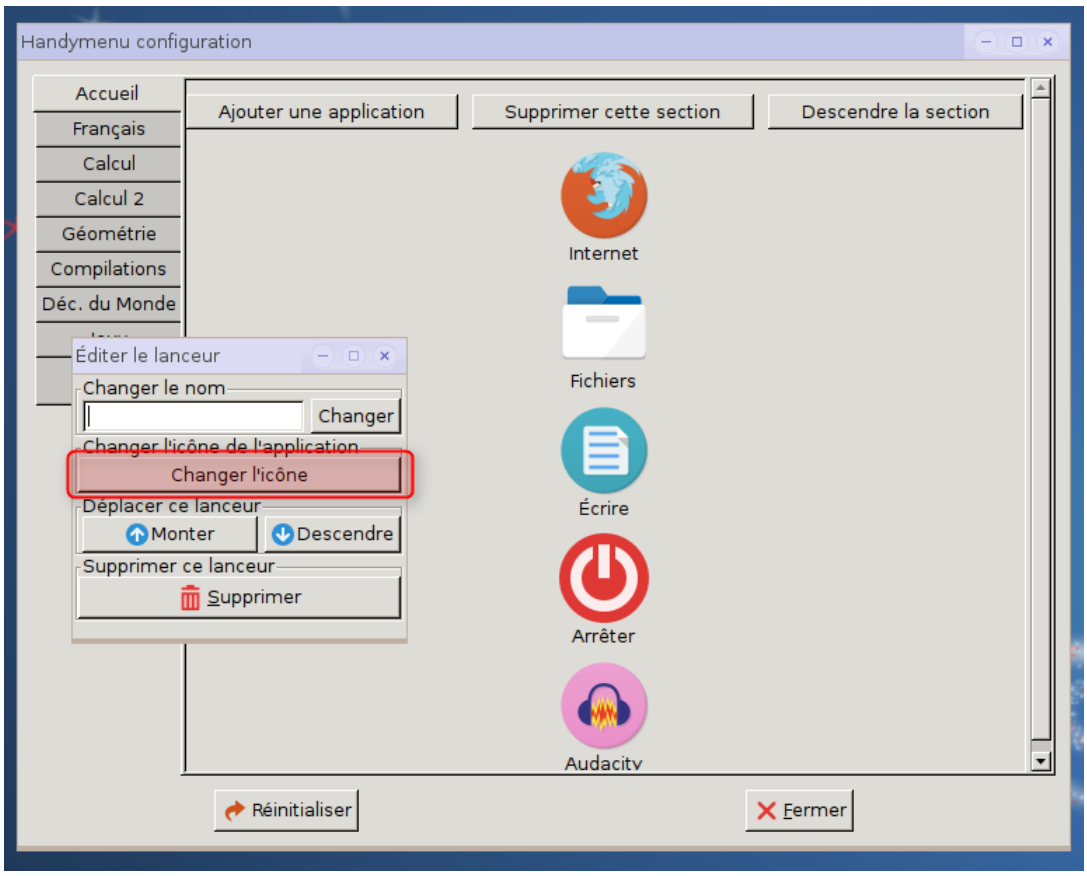
Déplacer une application

Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez les commandes “Monter” et “Descendre” :

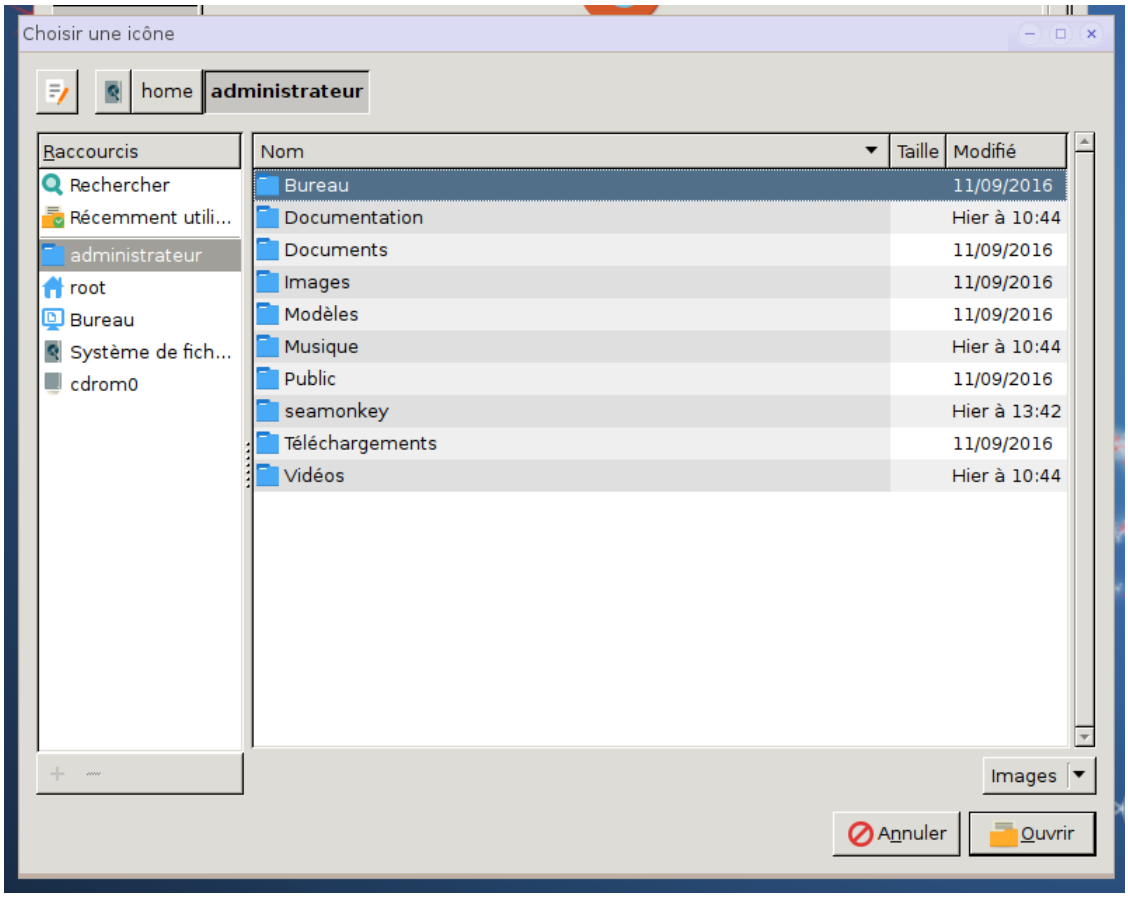


Changer d'icône

Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez la commande “Changer l'icône” :

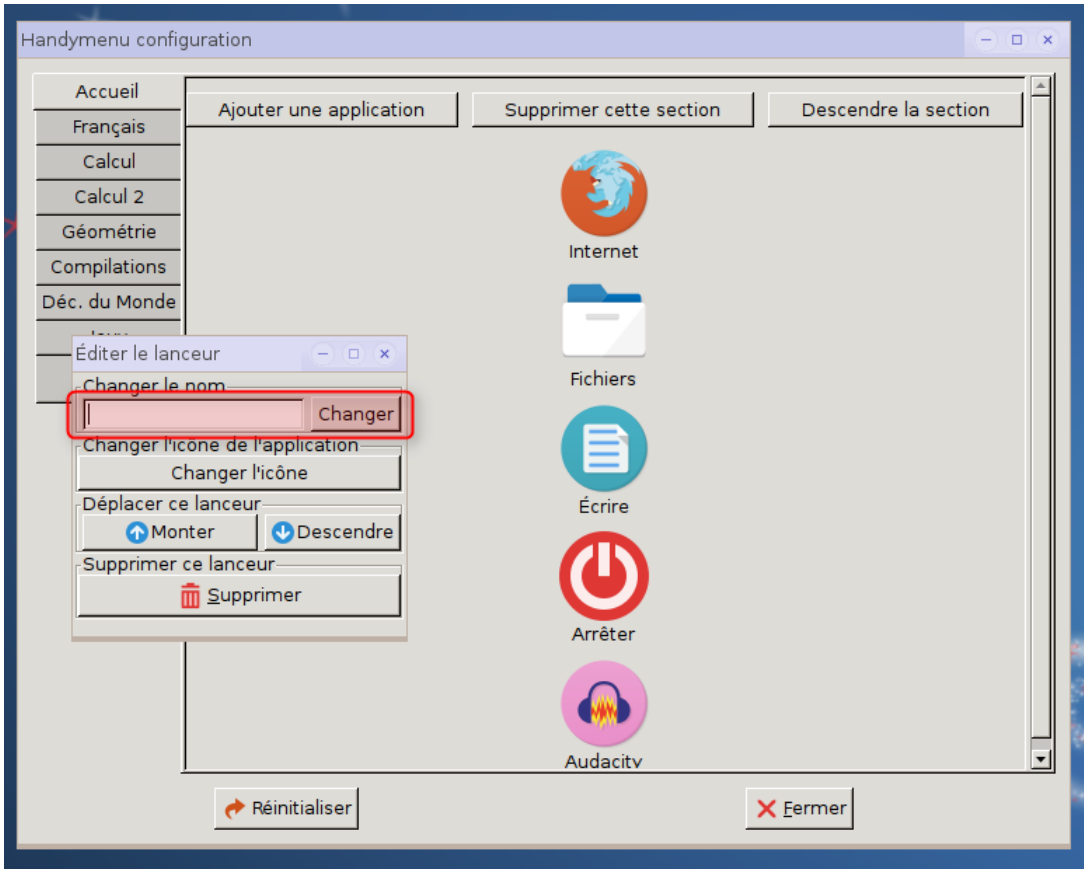


La fenêtre suivante apparaît, il vous suffit d'aller chercher votre icône (cherchez dans /usr/share/pixmaps si vous n’en disposez pas) :



Renommer une application

Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez le champ “Changer le nom”, il vous suffira de saisir et de cliquer sur “Changer” :



Autres manipulations sur les sections

Ajouter une section

Dans le HandyMenu, il faut cliquer sur le “+” :

Déplacer une section

Une fois la section sélectionnée, les boutons “Monter…” et Descendre…“ apparaissent, il ne vous reste plus qu'à la positionner à l'emplacement voulu :

Supprimer une section

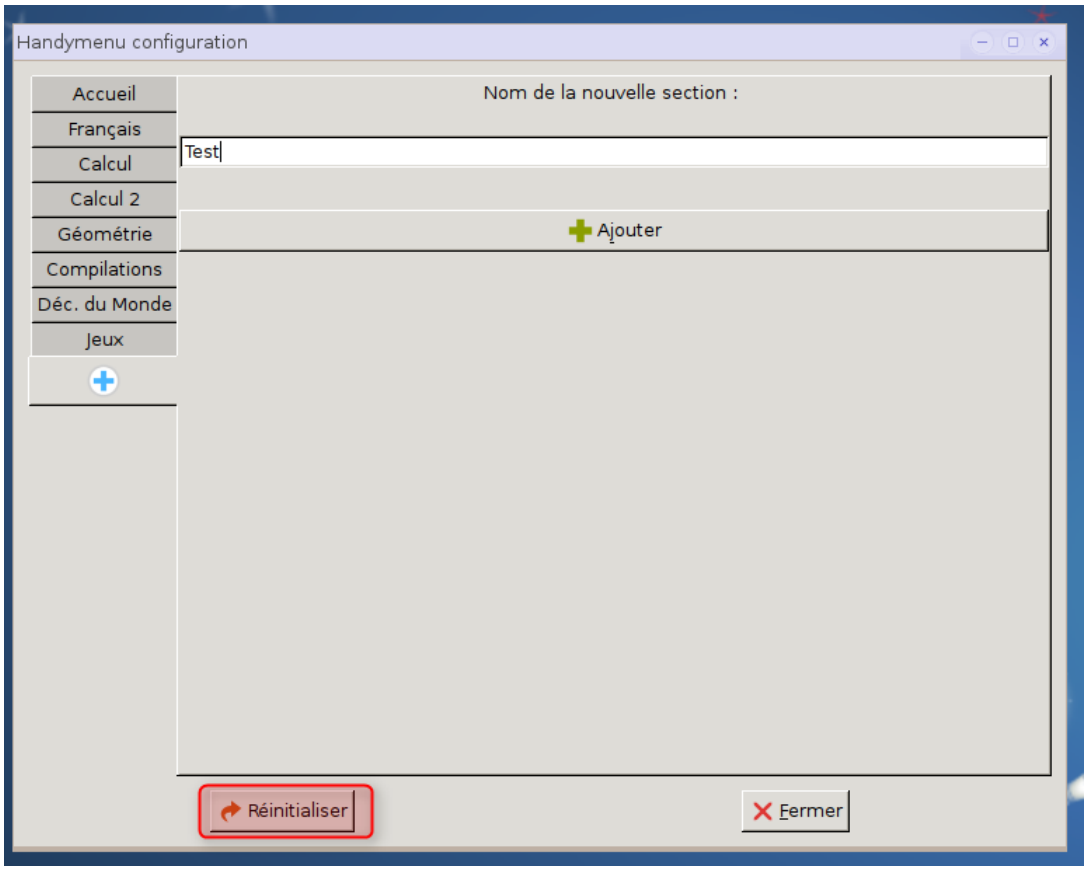
Une fois la section sélectionnée, le bouton “Supprimer…” apparait.



Cette opération n'est pas réversible.

Réinitialiser le handymenu

Vous pouvez retrouver en un clic toutes les commandes initiales à avec le bouton “Réinitialiser” :





Toutes les manipulations que vous avez faites d'ajouts d'applications et de sections seront effacées.